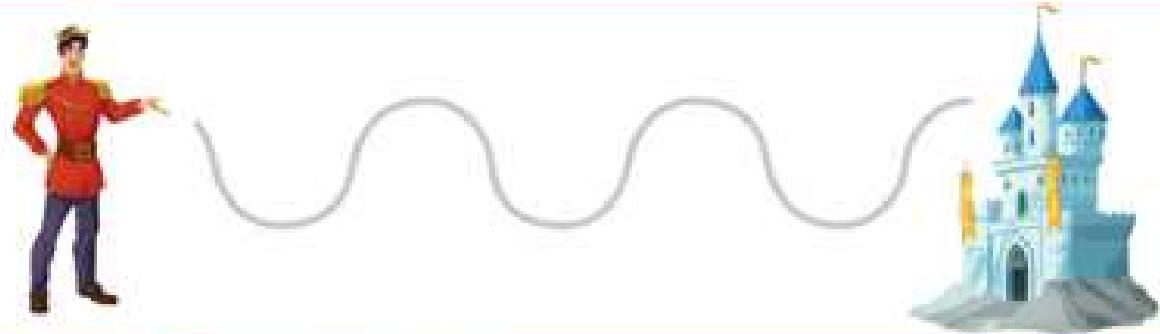


Popatrz na obrazek księcia, o którym märzy królewna. Wśród pozostałych obrazków, odszukaj taki sam obrazek i rysuj po śladzie szarej petli wokół niego.



Rysuj po śladzie drogę księcia do zamku.